**1. 分类**

\* 基本(值)类型

\* String: 任意字符串

\* Number: 任意的数字

\* boolean: true/false

\* undefined: undefined

\* null: null

\* 对象(引用)类型

\* Object: 任意对象

\* Function: 一种特别的对象(可以执行)

\* Array: 一种特别的对象(数值下标, 内部数据是有序的)

**2. 判断**

\* typeof:

\* 可以判断: undefined/ 数值 / 字符串 / 布尔值 / function

\* 不能判断: null与object object与array

\* instanceof:

\* 判断对象的具体类型

\* ===

\* 可以判断: undefined, null

**3. undefined与null的区别?**

\* undefined代表定义未赋值

\* nulll定义并赋值了, 只是值为null

**4. 什么时候给变量赋值为null呢?**

\* 初始赋值, 表明将要赋值为对象

\* 结束前, 让对象成为垃圾对象(被垃圾回收器回收)

**5. 严格区别变量类型与数据类型?**

\* 数据的类型

\* 基本类型

\* 对象类型

\* 变量的类型(变量内存值的类型)

\* 基本类型: 保存就是基本类型的数据

\* 引用类型: 保存的是地址值